**Kerangka Pembagian Peran dan Log Activity**

# Pembagian Peran

## Deskripsi secara Umum

Secara umum, pembagian tugas terbagi atas Cell, Cage, Zoo, Animal, dan Driver, sesuai dengan pembagian package pada VZ02. Mengingat isi driver yang cukup banyak (mencakup parsing file, di mana string di Java berbeda dengan string di C++) maka tugas implementasi diserahkan kepada satu orang saja.

Untuk kelas yang lain, kelas yang dibuat tidak terlalu berat dan cenderung hanya melakukan *copy-paste* dari program C++, sehingga pembagian tugas dilakukan berdasarkan berat-tidaknya isi dari kelas.

* 1. Deskripsi rinci tanggung jawab

| **Kelas** | **File** | **Boleh diisi lebih dari Satu** | | |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Designer** | **Implementor/Koder** | **Tester** |
| ***VZ02*** | | | | |
| Cell | Cell.java | Vincent H. H. | Vincent H. H | Adrian M |
| Cage | Cage.java | Alif Ijlal W. | Mikhael A. |
| Zoo | Zoo.java | Vincent H. H |
| Animal | Animal.java | Mikhael A. D | Adrian M. N | Alif Ijlal W. |
| Driver | Driver.java | Mikhael A. D. | - |
| ***VZ03*** | | | | |
| Driver | Driver.java | Mikhael A. D | Mikhael A. D. | - |
| Animal | Animal.java | Mikhael A. D | Adrian M. N | Alif Ijlal W |
| AirAnimal | AirAnimal.java |
| LandAnimal | LandAnimal.java |
| WaterAnimal | WaterAnimal.java |
| Amphibian | Amphibian.java |
| Bat | Bat.java |
| Canary | Canary.java |
| Eagle | Eagle.java |
| Owl | Owl.java |
| Pelican | Pelican.java |
| Pigeon | Pigeon.java |
| Cat | Cat.java |
| Chameleon | Chameleon.java |
| Chicken | Chicken.java |
| Cow | Cow.java |
| Goat | Goat.java |
| Llama | Llama.java |
| Mouse | Mouse.java |
| Seal | Seal.java |
| Sheep | Sheep.java |
| Snake | Snake.java |
| Turtle | Turtle.java | Mikhael A. D | Adrian M. N | Alif Ijlal W |
| Dolphin | Dolphin.java |
| Goldfish | Goldfish.java |
| Salmon | Salmon.java |
| Squid | Squid.java |
| Toucan | Toucan.java |
| Whale | Whale.java |
| Penguin | Penguin.java |
| Facility | Facility.java | Vincent H. H. | Vincent H. H. | Adrian M. N |
| Road | Road.java |
| Resto | Resto.java |
| Park | Park.java |
| Cell | Cell.java |
| Habitat | Habitat.java | Mikhael A. D |
| AirHabitat | AirHabitat.java |
| LandHabitat | LandHabitat.java |
| WaterHabitat | WaterHabitat.java |
| Cage | Cage.java | Alif Ijlal W. |
| Zoo | Zoo.java | Vincent H. H |
| Renderable | Renderable.java | - |

## Dokumentasi

| **Elemen Dokumentasi** | **Penanggung Jawab** | **Writer** | **Reviewer** |
| --- | --- | --- | --- |
| Unit Test | Adrian M N | Alif, Mikhael, Vincent, Adrian | Adrian M N |
| Kualitas Kode (CheckStyle) | Alif Ijlal W | Alif Ijlal W. | Alif Ijlal W. |
| Dokumentasi Rinci (JavaDocs) | Mikhael Artur D. | Mikhael Artur D. | Mikhael Artur D. |
| Pengukuran Metriks (JDepend) | Vincent Hendryanto H. | Vincent Hendryanto H. | Vincent Hendryanto H. |

1. **Rincian kegiatan**

| **No** | **Dari**  **Tgl…**  **Pk…** | **S.d.**  **Tgl. .. Pk…** | **Kegiatan** | **Hasil** | **Keterangan** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | 16 Maret 2017  Pk 15.00 | 16 Maret  2017  Pk 15.30 | Persiapan dan pembagian tugas terjemahan dari C++ menuju Java, serta pembuatan timeline | Daftar tugas yang dibagi berdasarkan package yang sudah dibuat pada tugas besar sebelumnya | Aktor :  Vincent H.  Mikhael A.  Alif I W  Adrian M N |
|  | 20 Maret 2017  Pk 10.00 | 20 Maret 2017  Pk 12.00 | Translasi VZ02 (Cell) | Class Cell yang sudah ditranslasi | Aktor :  Vincent H |
|  | 21 Maret 2017  Pk 09:00 | 21 Maret 2017  Pk 11:00 | Translasi dan implementasi kelas Driver dari versi VZ02 | Kelas Driver versi VZ02, sudah mengandung main | Aktor :  Mikhael A |
|  | 21 Maret 2017  Pk 20.30 | 21 Maret 2017  Pk 23.30 | Translasi dan implementasi kelas Animal dari versi VZ02 | Kelas Animal versi VZ02 | Aktor : Adrian M. |
|  | 23 Maret 2017  Pk 09.00 | 23 Maret 2017  Pk 10:30 | Pemindahan beberapa method dari Driver ke Zoo serta penyesuaiannya pada kelas Zoo dan Cell | Kelas Driver versi VZ02, perubahan dan penambahan method pada kelas Zoo dan Cell | Aktor :  Mikhael A |
|  | 26 Maret  2017  Pk 11.00 | 26 Maret  2017  Pk 14.00 | Translasi dan implementasi kelas Zoo dari versi VZ03 | Kelas Zoo versi VZ03 | Aktor :  Vincent H. |
|  | 26 Maret 2017  Pk 22.00 | 26 Maret 2017  Pk 23:00 | Translasi dan implementasi kelas Driver dari versi VZ03 | Kelas Driver versi VZ03, sudah mengandung main | Aktor :  Mikhael A |
|  | 27 Maret 2017  Pk 23.30 | 28 Maret  2017  Pk 03.45 | Translasi dan implementasi kelas Animal dari versi VZ03 | Kelas Animal versi  VZ03 | Aktor :  Adrian M |
|  | 28 Maret 2017  Pk 10.00 | 28 Maret 2017  Pk 12.00 | Pembuatan Unit Test dan dokumentasi JDepend | Unit Test dari semua class (kecuali Cell, Facility, Habitat) dan dokumentasi JDepend | Aktor :  Alif I W  Vincent H  Mikhael A |
|  | 28 Maret 2017  Pk 11.45 | 28 Maret 2017  Pk 18.00 | Translasi dan Implementasi kelas AirAnimal, LandAnimal, WaterAnimal, dan Unit Testing kelas Cell, Facility, Habitat | Kelas AirAnimal, LandAnimal, WaterAnimal, versi VZ03, Unit Testing, kelas Cell, Facility, Habitat | Aktor :  Adrian M |
|  | 28 Maret  2017  Pk 17.00 | 28 Maret 2017  Pk 20.00 | Penulisan log act, dan form berdasarkan catatan | Log act, form, dan semua file dokumentasi siap kirim | Aktor :  Vincent H.  Mikhael A.  Alif I W  Adrian M N |
|  |  |  |  |  |  |

Total waktu yang dibutuhkan untuk mengerjakan tugas : …. manhours

1. **Rangkuman capaian**

Pada awal pembuatan tugas, direncanakan untuk menyelesaikan versi VZ02 pada tanggal 21 Maret 2017, namun terkendala oleh tugas lainnya sehingga Sourcecode VZ02 selesai pada tanggal 22 Maret 2017. Untuk versi VZ03, direncanakan untuk selesai pada tanggal 24 Maret 2017, namun terkendala juga oleh tugas lainnya sehingga baru selesai pada tanggal 28 Maret 2017.

Sisa waktu pada awalnya direncanakan untuk dialokasikan untuk membuat laporan dan bonus, namun karena *timeline* untuk menyelesaikan versi VZ03 mundur, maka bonus tidak sempat untuk dikerjakan dan seluruh elemen dokumentasi difinalisasi pada tanggal 28 Maret 2017.

Secara keseluruhan perangkat lunak berjalan dengan baik dan seluruh jejak pengerjaan berhasil didokumentasi secara berkala menggunakan *github.*